

## De la conduite de groupes de randonnée en VTT

Rouler en groupe conduit parfois à quelques surprises... : « Tiens, qui a vu Gonzague ? Il n'était pas derrière toi ?... » On a tous connu ça, fort heureusement c'est rarement grave... Afin d'éviter ce genre de situation, au sein de FernelMontainbike il est d'usage de respecter les règles suivantes (qui ont fait leurs preuves !)

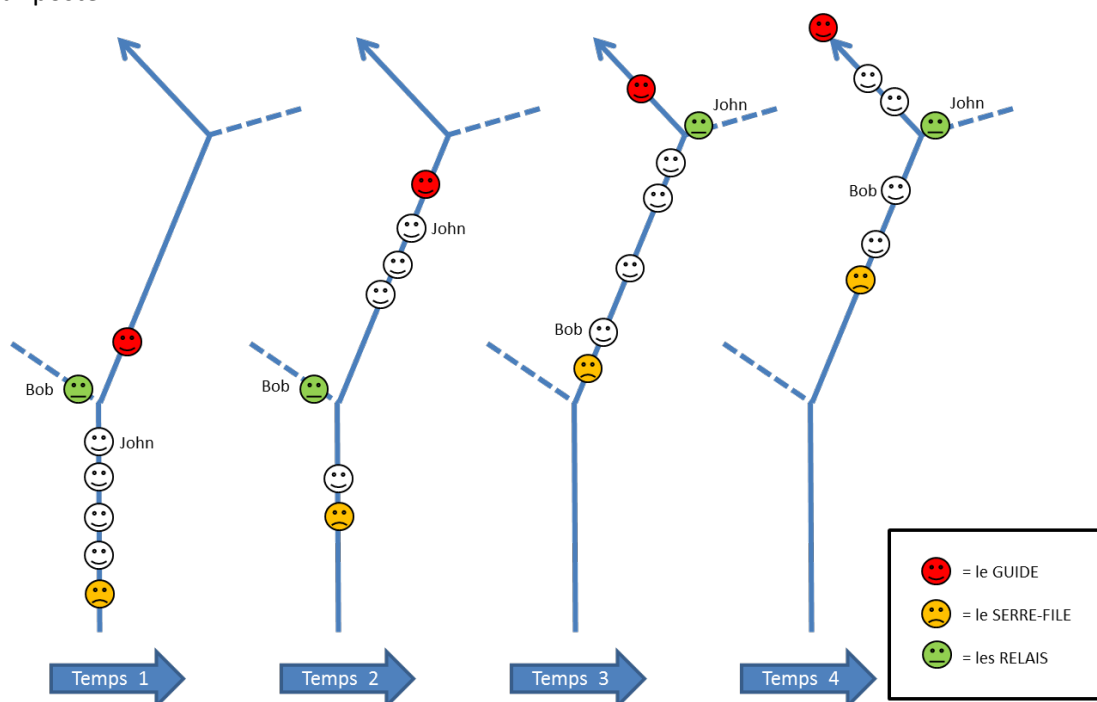
### 1) Avant le départ, on désigne un **GUIDE** et un **SERRE-FILE**

- Le guide roule toujours devant, il connaît la trace et ouvre la voie. Il place les relais aux bifurcations, carrefours et autres changements de trace.
- Le serre-file reste toujours derrière et s'assure que personne ne reste derrière lui. Il accompagne toujours le dernier du groupe ou si nécessaire reste avec celui-ci. Il ne peut dépasser personne.

Lorsqu'un nouveau serre-file est désigné, il faut que l'ensemble du groupe soit informé !

### 2) A tout moment de la randonnée, le guide peut nommer comme **RELA** celui qui le suit. Le rôle d'un relai est de rester en poste à l'endroit convenu afin d'indiquer à tous les membres du groupe la direction qu'ils doivent prendre. Le relai ne quitte son poste que lorsque le serre-file arrive à sa hauteur (jamais avant).

Un petit dessin valant mieux qu'un long discours, Bob et John vous montrent l'exemple ! Ils sont relais tour à tour et assument chacun leur tâche jusqu'à l'arrivée du serre-file qui les libère de leur poste.



L'avantage du système est multiple :

- À chaque changement de direction on est toujours certain de trouver la bonne trace.
- Les relais restant à leur poste et le serre-file assurant bien la fermeture du groupe, il est impossible perdre quelqu'un.
- Cela fluidifie la cadence du groupe en évitant les arrêts multiples.
- Chacun devenant relai à son tour cela permet de se reposer les guibolles quelques minutes.

3) En cas de nécessité il peut être utile de faire arrêter le groupe (en cas de problèmes techniques ou de chute) et ensuite de pouvoir le refaire démarrer. Le sifflet est utilisé à cette fin selon le code suivant :

|                                  |                   |                             |
|----------------------------------|-------------------|-----------------------------|
| Arrêt                            | —————             | 1 très long                 |
| Redémarrage                      | ● ● ●             | 3 brefs                     |
| Demande d'assistance (SOS)       | ● ● ● — — — ● ● ● | 3 brefs – 3 longs – 3 brefs |
| Se signaler / chercher le groupe | ● ●               | 2 brefs                     |

Comme le groupe peut s'étirer sur une bonne distance, il est important de relayer les signaux sonores afin que l'ensemble du groupe et son guide puissent bien s'arrêter et redémarrer !

Lors d'un arrêt c'est toujours la personne (ou le petit groupe) qui a initié l'arrêt qui siffle le redémarrage. N'oubliez-pas qu'un arrêt peut parfois durer plus longtemps que prévu...

On répond toujours au signal qu'on a entendu par le même code.

4) Il peut arriver qu'en randonnée quelqu'un décide de quitter le groupe de randonnée (exemple : il n'est pas loin de chez lui et souhaite rentrer par un raccourci). Pas de soucis c'est bien naturel ! A condition de bien prévenir **clairement** d'autres membres du groupe... histoire de ne pas lancer des recherches inutiles, de déranger les pompiers, voire le DVI ! ☺.... Pensez-y !

Sur ce, roulez ! Y'a rien à voir... et bonne sortie !

